

Une interaction la plus riche possible et à moindre coût



CÉLINE JOST
BRIGITTE LE PÉVÉDIC
DOMINIQUE DUHAUT
LAB-STICC

Contexte



- **Projet ANR – Robadom : Impact d'un Robot « Majordome » à domicile sur l'état psychoaffectif et cognitif de personnes âgées ayant des troubles cognitifs.**
- **Stimulation cognitive**

Stimcard



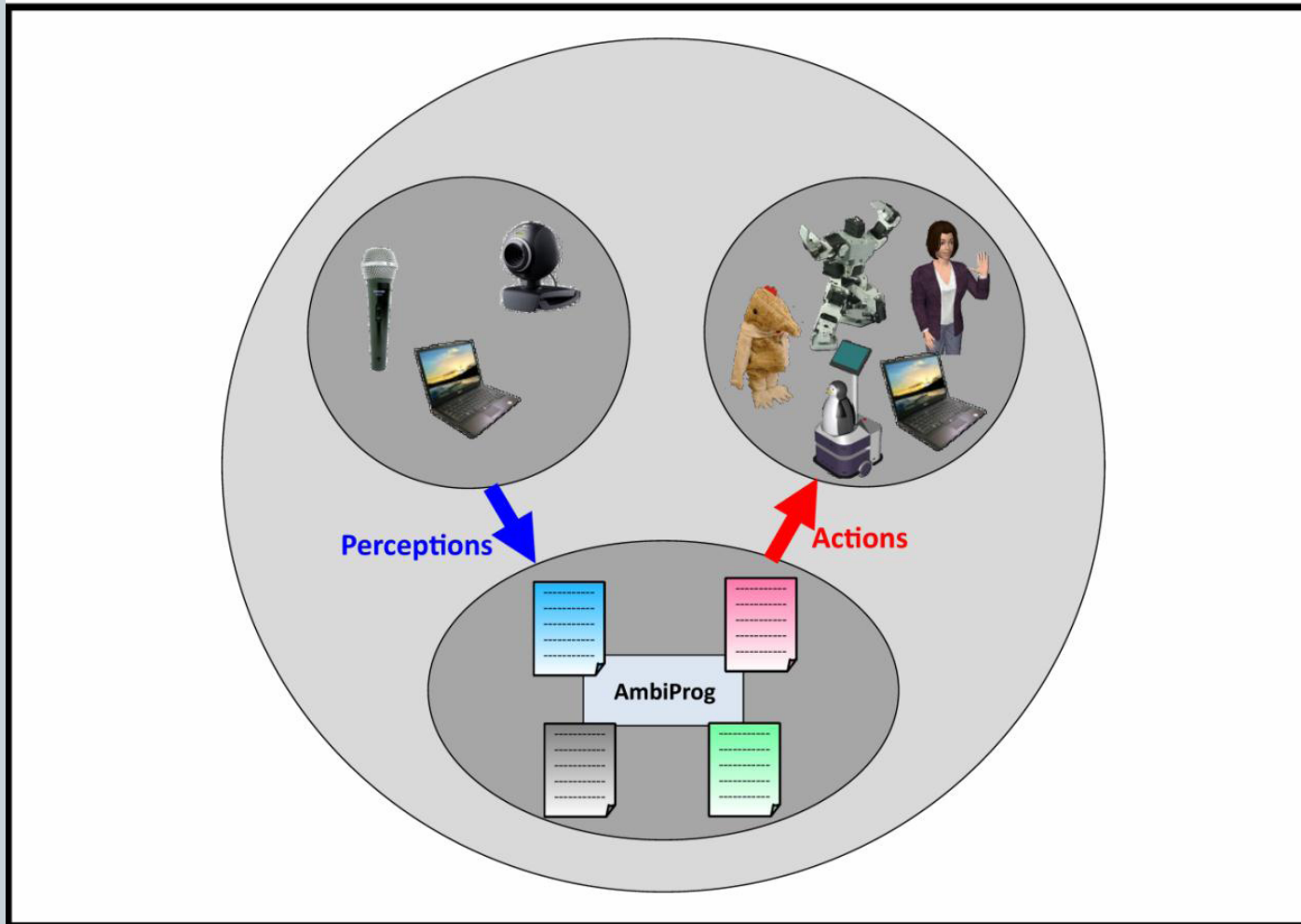
The image shows a screenshot of a software application window titled "Stim'env". The window has a menu bar with "Fichier" and "A Propos". The main interface has a blue header with the "Stim'env" logo in green, accompanied by an illustration of three overlapping cards. Below the header, the background is a solid brown color. The content is organized as follows:

- Question :** A small image of the Brandenburg Gate in Berlin is shown. To its right, the text reads "Dans quel pays se trouve ce monument ?".
- Réponses :** Four multiple-choice options are listed, each with a letter in a colored box and the country name in a white box:
 - A France (pink box)
 - B Allemagne (green box)
 - C Italie (blue box)
 - D Royaume-Uni (yellow box)
- Feedback:** A black square containing a white question mark is positioned to the left of the text "Ce monument est la Porte de Brandebourg.", which is displayed in a larger font.
- Buttons:** At the bottom, there are four colored buttons labeled A, B, C, and D, corresponding to the answer choices.

Problématique



Arco



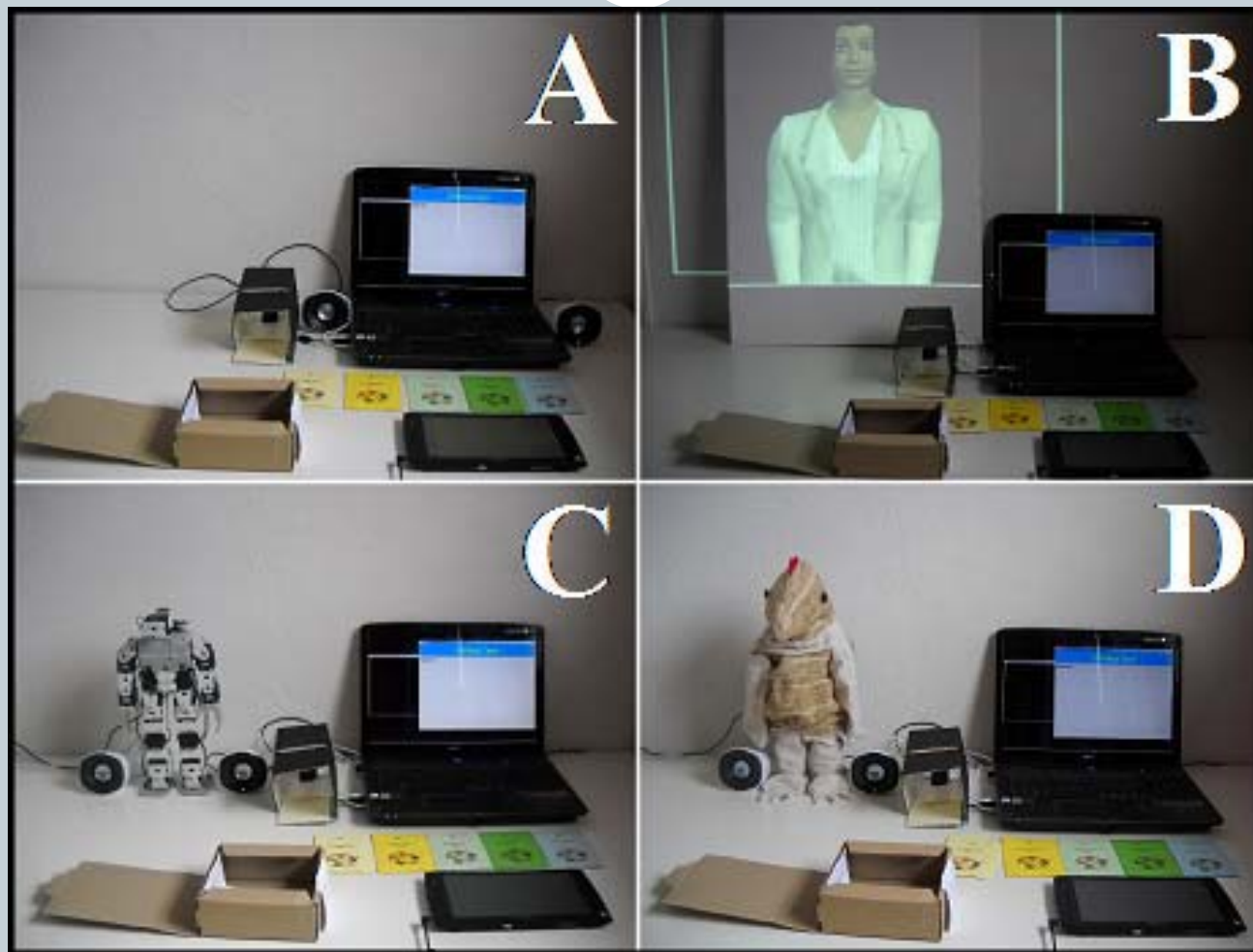
Questions ?



- Est-ce que la présence d'un ACA/robot augmente la qualité de l'exercice ?
- En attendant Nestor



Problématique



Expérimentation



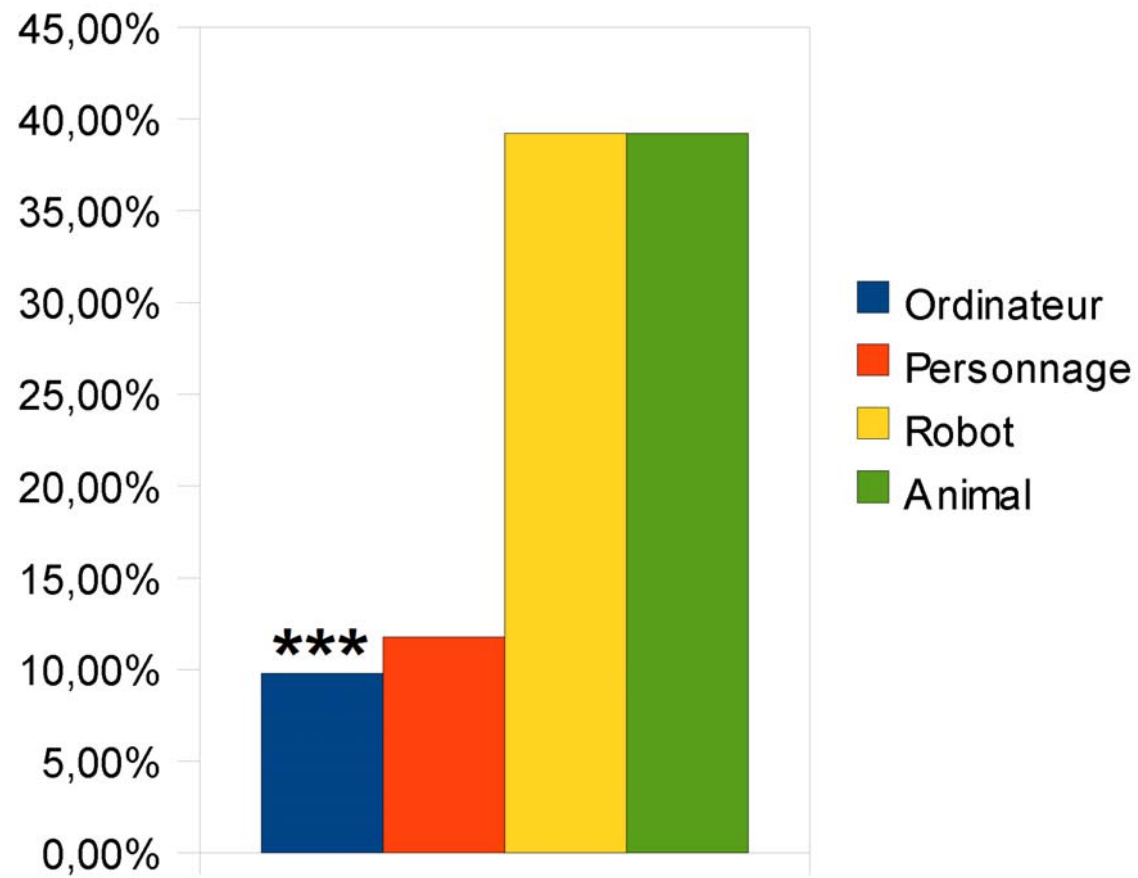
- élèves de CM2 (moyenne d'âge :10,27 ans)
- 52 élèves de deux écoles française (28 filles et 24 garçons).



On en garde UN



Compagnon choisi par les enfants



On les classe



Le compagnon préféré

